Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу влиять на ситуацию: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за 3 монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после 3 встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

Скороход

Человек, который обгонит ракету!

- Бегает быстрее любой ракеты!
- Способен увернуться от пули!
- Его касание разрушит что угодно!
- Звуковой удар сбивает врагов с ног!

Эксклюзивная история: тайна происхождения... Скорохода!

Финеас Файн был известным взломщиком, пока не решил ограбить не тот дом! Его владелец, могущественный колдун, проклял грабителя и обрек его на жизнь в десять раз быстрее обычного человека: только специальный эликсир способен замедлить его старение! Не зная, сколько ему осталось жить, Финеас исправился и начал использовать свои умения для борьбы с преступностью! Но как быстро ему нужно бежать, чтобы сбежать от своего прошлого?!

Я должен стать воплощением **Правосудия**: виновным не избежать наказания, и все в чем-то виновны!

Никто не смеет отказывать мне, **Харрисону Хардакру**, преступному королю Праймополиса! Особенно такой прыщ, как **Финеас Файн**: если он со своими мастерскими навыками взломщика не будет работать на меня, я его просто размажу! В этот раз у него последний шанс, чтобы принять мое предложение... Если только опять ничего не случится!

Мой дед поступил слишком жестоко, когда проклял Финеаса, поэтому теперь я, **Клео Калигари**, делаю для него все возможное, например, готовлю особый эликсир анти-старения моего деда. Я не могу позволить себе влюбиться в него, как бы сложно это ни было, ведь любовь между нами заранее обречена! *всхлип*

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.